Datum:
4. Juli 2001

F"acher:
Effiziente Algorithmen
Algorithmische Kryptographie
Compilerbau

Pr"ufer:
Hromkovic

Note:
1.3

Angefangen hat die Pr"ufung mit Effiziente:
-Divide and Conquer erkl"aren
-Master-Theorem aufschreiben und beweisen (Als ich die Summe aufgeschrieben hatte war's genug)
-Was ist Dynamisches Programmieren, welchen Algorithmus gibt es (Uups Dijkstra ist ja gar kein DP-Algorithmus, Floyd aber)
-Welche Idee steckt hinter Floyd
-Definition von NP-Vollst"andig
-den Satz von Cook beschreiben (der Name sagte mir nichts, daraufhin erkl"arte Herr Hromkovic mir, da"s das die Reduktion aller Probleme aus NP auf Sat ist)
-Die Reduktion von Sat auf 3-Sat

Dann ging es weiter mit Krypto:
-Unterschied zwischen klassischer und public-key Kryptographie
-RSA erkl"aren und die Eindeutigkeit beweisen (Hier habe ich mich ein wenig verhaspelt, doch als ich mich gefangen hatte brauchte ich den Beweis auch nicht zuende zu f"uhren)
-Die Idee hinter Zero Knowledge Proofs erkl"aren
-Einen Zero Knowledge Proof beschreiben (Ich habe Graphenisometrie gew"ahlt)

Zuletzt noch Compilerbau:
-Welche Ans"atze es gibt um die Komplexit"at des Parses von Kontextfreien Grammatiken zu reduzieren (LL(k) und LR(k))
-Definition einer LL(k)-Grammatik (Als ich das Schaubild gerade aufmalte, meinte er es sei jetzt genug (w"ortlich) ich solle bitte draussen warten)

Das war's. Im endeffekt gar nicht so schlimm, wie ich es mir vorgestellt hatte. Ich sa"s w"arend der Pr"ufung Herrn Hromkovic und einem Assistenten der das Protokoll f"uhrte gegen"uber, vor mir ein paar Bl"atter Papier und ein Kuli. Die Atmosph"are war relativ angenehm (so angenehm wie es in einer Pr"ufung halt so geht) und ich habe zum teil auch Hinweise bekommen, wenn ich Fl"uchtigkeitsfehler machte oder nicht weiterwu"ste.

Das war's f"ur mich,

Viel Gl"uck Dir